人を惹き付け、売上を促進する。

2015年9月 | 第5巻第9号

## REJAIL NE INSIDER





歯ブラシが歯磨きのく せを調査して、スマー トホンに歯のお手入れ に的を絞ったヒントを 配信するように指示し たらどうでしょうか。 スピーカーが、あなた のお気に入りの曲を流 すリクエストを受ける だけでなく、買い物リ ストにアイテムを加え たり、要求すると電気 を消したり暖房の温度 を下げたりするのはど うでしょうか。まるで サイエンスフィクショ ンの小説か『宇宙家族 ジェットソン』の出来 事のようですよね。考 えてみてください。

これらのデバイスは今日 の現実の一部で、注目を 集めている「モノのイン ターネット (IoT=Internet of Things) | です。皆さ んがご存知かにかかわら ず、私たちが使っているモ バイル機器や家庭用器具 などの電子機器はますま すつながりが増えていま す。BluetoothやWi-Fiなど のネットワーキング技術 と統合して製品を「スマー トーにするメーカーが増え ており、IoTゲームを受け 入れる予定の小売業者や消 費財 (CPG) メーカーも増 えています。

「モノのインターネット (IoT) | についてご存知

2 2015年9月

ない方のために説明しま すと、その最たる基本 毎日のモノがインタこと 毎日に接続されることに より、データを互いり、 受信できるようになり、





そし記うデ信自レをといる。のせにンやイるのでは、歯を一マスを削りて、歯を一マスを削りでは、歯をしてがる、一のきとのないがる、一のきとがる、ものとにがるがられたがらがる。

今日、小売産業で最も一般的なモノのインターネット(IoT)の使用のひと

つはBeacon(店内追跡)テ クノロジーです。特殊な Bluetoothトランスミッター (Beacon) をショッピング センターや店内で使用する 小売業者は、モバイルアプ リをダウンロードした消費 者とつながり、消費者のモ バイル機器に的を絞ったメ ッセージを送信して近くの 店でショッピングしたり特 定商品を購入するように奨 励できるようになります。 このテクノロジーの主要ユ ーザーはイギリス ロンド ンのショッピングセンター Regent Streetです。Regent StreetはイギリスのFifth Avenue(五番街)のような もので、毎年7,000万人が 訪れます。

2014年、Regent Street団 体は買い物客のスマートウ ォッチ、電話などモバイ ル機器が、小売業者がイ ンストールしたBeaconや 長い通りのショップにリ ンクするアプリを発売し ました。Regent Streetの 150店以上、80パーセント 以上がアプリの発売から3 ヶ月以内に、入り口の近 くにBeaconをインストー ルしました。買い物客が アプリをダウンロードす ると、ブランドやショッ ピングの好みについての アンケートに答えていた だきます。小売業者はこ の回答を基に、買い物客 のモバイル機器に的を絞 った広告やプロモーショ ンを送信します。小売業 者は買い物客が買い物で アプリを利用すると、入 店したデータや対応した 広告などのデータを収集 でき、今後の来店に備え



3 2015年9月

て個人に向けた通信が可能になります。

モノのインターネット (IoT) のもうひとつの 例にアマゾンが最近発売 した「Dash Button (ダッ シユボタン) | がありま す。ダッシュボタンはUSB メモリースティックの大 きさのインターネット接 続可能フォブで、アマゾ ンプライムの契約会員が ボタンをひとつ押すだけ で特定製品を注文できる ようになります。プライ ム会員が特定商品のダッ シュボタンをアマゾンに 注文レ、各注文で配達す る洗濯洗剤やトイレット ペーパーなどの量を選択 するなど、優先事項をま ず設定します。その商品 を使用あるいは保存する

物理的領域とデジタル領域の境界線を不鮮明経験では、を を不鮮明経験である。 の場を不がのの経験が、インに でいることがが可能です。 者で、「IoT)が可能です。 小売業者やCPGメーカーピン Regent Streetショッした



4  $\mid$  2015年9月 www.interactionsmarketing.com/retailnewsinsider



Interactions社グローバ ルIT担当バイスプレジデ ント、Dr. Lance Eliot氏 が言及するように、機器 メーカーや小売業者のほ か、消費財のメーカーや 小売業者すべてがモノの インターネット (IoT) の成長から利益を得る立 場にあります。「モノの インターネット (IoT) は既存製品の将来のモデ ルを向上するために使用 されるでしょう。買い物 客は、これまでのバージ ョンにないIoT要素を望 んでいるので、すでに持 っているものと交換す ることになるでしょう|

と、Eliot氏は言います。 また、「IoT対応製品には 価格プレミアムが付属する でしょうから (初めは) 、CPGメーカーや小売業者 にとっての付加利益になる 可能性があります。小売業 者は、IoT機器を通して製 品を注文できなければ、店 舗に出向いて買い物をする という努力をしない買い物 客からも利益を享受するで しょう。これは、消費者が 直接、買い物をするという ステップを取らなくても使 用できる、申し込み/予約 のような機能になります。

現時点では、Eliot氏や他 の多くの専門家は、家庭内 機器の接続が一般的になれ ば、IoT対応のショッピン グがさらにシームレスにな ると、予想しています。例 えば、アマゾンの個別のダ ッシュボタンを押して洗濯 洗剤を注文する代わりに、 洗濯機自体が供給量が少 ないことに検知して自動的 に注文する、ということで す。スマート冷蔵庫がオレ ンジジュースやヨーグルト の量が少なくなっているこ とに検知し、自動的に買い 物リストに加えます。店に いるときは、スマートウォ ッチが少なくなっている牛 乳や卵を購入するようにリ

マインダーを送信してくれるので、買い忘れたために 再度、店に出向くという無 駄を省くことができます。



Eliot氏は、技術の進歩 は予想が難しいものです が、モノのインターネッ ト (IoT) の傾向は今後、3 ~5年後にはその幼年期か ら幼児期早期に進むだろう と確信しています。「最近 で最新の製品を購入したい タイプの買い物客がモノ のインターネット (IoT) の初期のバイヤーになり、 次の波をもたらすでしょ う。その次の波は5~10年 の間に起き、モノのインタ ーネット (IoT) は日常的 な世界で利用されるよう になるでしょう。10年後に は、モノのインターネット (IoT) という観念が受け 入れられ、もはや特別な対 象にはならず、正常なもの として考えられるようにな ります。すべてがモノのイ

ンターネット (IoT) で、 「インターネット」と 「インターを交わさいう言葉を り、「ショント対応に でインとが かるよう なります。

リサーチ会社、ガートナ ーは2020年までに、スマ ート 接続製品 (スマー トホンやタブレットを除 く)の使用が260億台近 くになると予想していま す。それは、世界の1人 におよそ3.3台というこ とで、小売業者やCPGメー カーは、消費者が自宅や 仕事、外出時に毎日接続 するために、3.3以上のチ ヤンスがあるということ です。これらの兆しは、 消費者がより簡単に生活 し、押し付けがましいメ ッセージや見当違いのメ ッセージで苦しめられな いように、スマートに行 う人々が大成功を収める 可能性があるということ です。

詳細は、下記までお問い合わせくだ さい:

Danny Chen

国際経営開発担当副社長

Daymon Interactions

hchen@daymon cor

電話(米国): +1.203.918.5149



TRACKS YOUR BRUSHING
HABITS AND PROMPTS YOUR
SMARTPHONE TO DELIVER
TARGETED ORAL CARE TIPS.
A SPEAKER THAT NOT
ONLY TAKES REQUESTS TO
PLAY YOUR FAVORITE SONGS,
BUT CAN ALSO ADD ITEMS
TO YOUR GROCERY LIST,
TURN OFF LIGHTS OR LOWER
THE HEAT WHENEVER YOU
ASK, SOUND LIKE A SCI-FI
NOVEL OR AN EPISODE OF THE
JETSONS? THINK AGAIN.

These devices are part of today's reality—and the growing Internet of Things (IoT). Whether you're aware of it or not, our mobile devices, household appliances and other electronics are becoming increasingly connected. As more manufacturers make their products "smart" by integrating Bluetooth, Wi-Fi and other networking technologies, so too are more retailers and CPGs looking to get into the IoT game.

For those who may not be familiar, in its most basic form, the Internet of Things is defined as the collection of everyday objects that are connected to the Internet and/or each other and can send data back and forth. This translates into things like your toothbrush sending data about your brushing habits to your smartphone, as described above, and your smartphone being able to control your home thermostat, television and other smart devices.

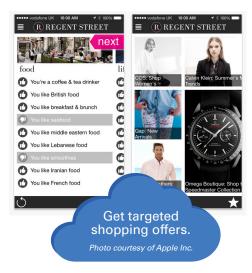
On the consumer side, the IoT is being driven by consumers' "always on" lifestyle and growing expectation to be able to access anything from anywhere. Many manufacturers are all too happy to deliver, knowing that they can connect with consumers and collect massive amounts of data from the use of these

6 | September 2015

devices. Naturally, this also holds appeal for many retailers and CPGs.

Today, one of the most common uses of IoT in retail involves beacon technology. Using special Bluetooth





transmitters (beacons) placed throughout a shopping center or store, retailers can connect with consumers who have downloaded their mobile app and send targeted messages to consumers' mobile devices, encouraging them to shop at a nearby store or buy particular products. A leader in the use of this technology is the Regent Street shopping district in London, England. Regent Street is like the Fifth Avenue of the U.K., boasting over 70 million visitors each year.

In 2014, the Regent Street collective released an app that links shoppers' smartwatches, phones and other mobile devices to retailer-installed beacons along its mile-long strip of shops. Within three months of the app's release, 80 percent of the more than 150 stores on Regent Street had installed these beacons near their entrances. When shoppers download the app, they answer questions about their brand and shopping preferences. Based on these responses, retailers send targeted advertisements and promotions to the shoppers' mobile devices. As shoppers use the app throughout their visit, retailers can collect more data about which stores they enter and which offers they respond to—enabling more personalized communications in future visits.

Another example of the IoT is Amazon's recently released Dash Button. The Dash Button is an Internet-enabled fob about the size of a USB memory stick that allows Amazon Prime members to place orders for certain products with the simple touch of a button. Prime members order item-specific Dash Buttons via Amazon and set up their preferences first, for example, selecting

how much laundry detergent or toilet paper to send in each order. Then they can place the branded Dash Buttons where the items are used or stored (think a Tide button on the washing machine or a Gatorade button on the refrigerator), and press them whenever the supply is running low. This triggers an instant order via Amazon, and a few days later, the items are delivered directly to consumers' doorsteps. (You can see the Dash Button in action at https://youtu.be/NMacTuHPWFI.)

The ability to blur the lines between the physical and digital realms—and further enhance the omnichannel experience—is one of the key benefits of IoT for retailers. As the Regent Street example shows, it can also help retailers and CPGs learn more about consumers' individual preferences, allowing for greater personalization. It can also help extend the shopping journey beyond the store and enhance the relationship with the consumer. The ultimate goal, of course, is that it will also drive more sales.

As Dr. Lance Eliot, Vice President of Global IT for Interactions, explains, device manufacturers and retailers as well as those who produce and sell consumables all stand to benefit from the growth of IoT. "IoT will be used to enhance future models of existing products. This will encourage shoppers to replace something that they already have, since they want to get the IoT elements that they do not have in the old version," says Eliot. In addition, "there will be a price premium attached to IoT-enabled products (initially) and potentially added profits for the CPG and the retailers. Retailers will also benefit from IoT devices ordering products for customers who might not otherwise make the effort to go shopping for them. It will almost become a subscription-like capability that the consumer uses without taking any direct steps to shop."

As this last point alludes to, Eliot and many other experts predict that the execution of IoT-enabled shopping will become more seamless as connected household devices become more commonplace. For example, instead of having to press a separate Amazon Dash Button to order more laundry detergent, the washing machine itself will know when your supply is low and

automatically order it for you. Your smart refrigerator will know when you're running low on orange juice or yogurt and automatically add it to your grocery list. When you're at the store, it will send reminders to your smartwatch to pick up that gallon of milk or carton of eggs to replace the one that's almost empty, saving you from multiple trips to the store because of forgotten items.

While Eliot cautions that technological advances are often hard to predict, he believes the IoT trend will advance from its infancy to early childhood in the next three to five years. "Shoppers that are the types who like to buy the newest and latest product will be the initial IoT buyers, and will bring along the next wave. That next wave will occur in the timeframe of 5 to 10 years, bringing IoT into the everyday world. At beyond 10 years, the notion of IoT will have become accepted and no longer considered special. It will be just expected as the norm. Everything will be the Internet of Things and so we won't any longer carry the word 'Internet' into it, and just say 'Things' and know that it is of course Internet-enabled."

By 2020, research firm Gartner predicts there will be nearly 26 billion smart and connected products (not including smartphones and tablets) in use. That's about 3.3 devices for every single person in the world—or at least 3.3 more opportunities for retailers and CPGs to connect with consumers every day in their homes, at work or on the go. All signs indicate that those who do it smartly—in a way that makes consumers' lives easier and doesn't bombard them with intrusive or irrelevant messages—have the potential to win big.

